





































Правила игре

Сви играчи поставе своје фигуре на поље **Старт**. Играч који добије највећи број  игра први. Добијени број показује за колико поља треба померити фигуру. Ознака  значи **напиши** реч, а  **прочитај**.

Победник је играч који први стигне до циља.

	 џивџан		 	 	
	 	 Ђина		 	 Нађа
 	 сунђер		Циљ		 
 ђак	 		 	 смеђ	 Џеки
 		 жеђ	 	 Џери	
 Неџад		 Ђорђе	 		Старт